



Auszug aus der MSO

Figurenprogramm F4C / Semi-Scale / Flying Only

FIGURENÜBERSICHT	
KUNSTFLUGTAUGLICH	NICHT KUNSTFLUGTAUGLICH
Start	Start
Liegende Acht	Liegende Acht
Sinkkreis	Sinkkreis
Rolle (links oder rechts)	Geradeausflug
Looping	Chandelle
Stall Turn	Flug auf Dreieckkurs
Rückenflug	Flug auf Rechteckkurs
Trudeln, 3 Umdrehungen	Wingover (Hochgezogene Kehrtkurve)
Kuban-Acht	Flug in gerader Linie bei gleicher Höhe (max. 6m)
Derry Turn	Durchstarten
Touch and Go	Touch and Go
Aufschwung (Immelmann-Turn)	Slip (Side Slip , links oder rechts)
Abschwung (Split S)	Ausfahren und Einfahren des Fahrwerks Ausfahren und Einfahren der Landeklappen Abwurf von Bomben oder Kraftstofftanks
Sonderfiguren nach Vorbild	
	Flug in gerader Linie mit einem gedrosselten Motor (nur für zweimotorige Modelle)
Landeanflug und Landung	Landeanflug und Landung
<p>Die GRAU unterlegten Felder sind Pflichtfiguren, die von allen Modellen zu fliegen sind. Die Reihenfolge kann vom Piloten beliebig gewählt werden.</p>	

ANMERKUNG: Werden von einem Wettbewerber mit einem kunstflugtauglichen Modell Wahlfiguren ausgewählt, die Modellen mit geringer oder keiner Kunstflugtauglichkeit vorbehalten sind, so steht ihm das frei. Die Wertungspunkte werden dann dementsprechend um 2 Punkte gegenüber der normalen Wertung reduziert, da das Modell eine wesentlich größere Leistungs- und Manövrierfähigkeit hat und leichteren Modellen gegenüber im Vorteil wäre.

Jeder Wettbewerber kann eine beliebige Figur auswählen, wenn er belegen kann, dass auch das Original diese Figur fliegt. Jedem PR ist vor dem Start zwecks Bewertung dieser Flugfigur eine Zeichnung oder schriftliche Beschreibung (offizielle Veröffentlichung) dieser Figur zu übergeben und diese gegebenenfalls zu erläutern.