



Auszug aus der MSO Figurenprogramm für F4C und Semi-Scale

FIGURENÜBERSICHT	
KUNSTFLUGTAUGLICH	NICHT KUNSTFLUGTAUGLICH
Start	Start
Geradeausflug	Geradeausflug
Liegende Acht	Liegende Acht
Sinkkreis	Sinkkreis
Rolle (links oder rechts)	Chandelle
Looping	Dreieckkurs
Stall Turn (links oder rechts)	Rechteckkurs
Rückenflug	Wingover (Hochgezogene Kehrtkurve)
Trudeln, 3 Umdrehungen	Lazy Eight (doppelter Wingover)
Kuban-Acht	Flug in gerader Linie bei gleicher Höhe (max.6m)
Derry Turn	Durchstarten
Touch and Go	Touch and Go
Aufschwung (Immelmann - Turn)	Slip (Side Slip)
Abschwung (Split S)	Ausfahren und Einfahren des Fahrwerks Ausfahren und Einfahren der Landeklappen Abwurf von Bomben oder Kraftstofftanks
Sonderfiguren nach Vorbild	
	Flug in gerader Linie mit einem gedrosselten Motor (nur für zweimotorige Modelle)
Landeanflug und Landung	Landeanflug und Landung
Die Figuren <Start>, <Liegende Acht> und <Sinkkreis> sind Pflichtfiguren und von allen Modellen zu fliegen	

Bundesfachreferat F4

ANMERKUNG: Werden von einem Wettbewerber mit einem kunstflugtauglichen Modell Wahlfiguren ausgewählt, die Modellen mit geringer oder keiner Kunstflugtauglichkeit vorbehalten sind, so steht ihm das frei. Die Wertungspunkte werden dann dementsprechend um 2 Punkte gegenüber der normalen Wertung reduziert, da das Modell eine wesentlich größere Leistungs- und Manövrierfähigkeit hat und leichteren Modellen gegenüber im Vorteil wäre.

Jeder Wettbewerber kann eine beliebige Figur auswählen, wenn er belegen kann, dass auch das Original diese Figur fliegt. Jedem PR ist vor dem Start zwecks Bewertung dieser Flugfigur eine Zeichnung oder schriftliche Beschreibung (offizielle Veröffentlichung) dieser Figur zu übergeben und diese gegebenenfalls zu erläutern.